

# 비버챌린지 2019

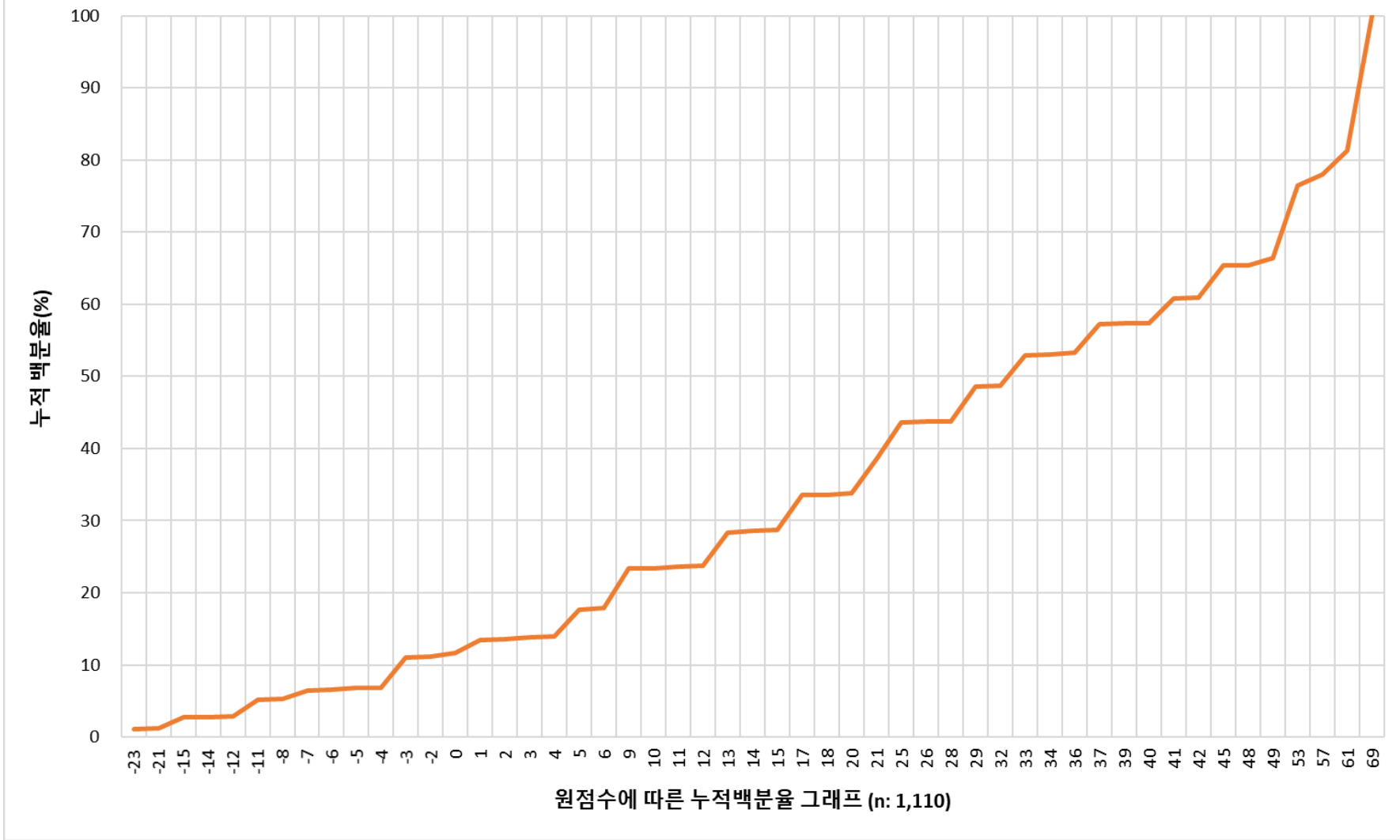
## 문항 정보 및 응시 결과

2019.11.25

### 비버챌린지 2019 도전하기 그룹I(초1-2) 문항 정보

연번	국가	TASK ID	제목	난이도	문항 유형	핵심 개념	평가 영역
1	스위스	2019-CH-18_Lido	워터파크 입장	medium	4지선다형	조건/선택 실행구조	ALP
2	독일	2019-DE-04_Cleaning	잔디밭 청소	easy	4지선다형	자율주행 로봇	ALP
3	인도	2019-IN-18-FIFO Socks	FIFO 양말	hard	4지선다형	큐	ALP
4	파키스탄	2019-PK-01-Candy_Shop	사탕 가게	easy	4지선다형	큐, 스택	ALP, DSR
5	슬로바키아	2019-SK-02_Way_home	집으로 오는 길	medium	4지선다형	최단 경로 문제	ALP, DSR
6	미국	2019-US-05 Rabbit in the Forest	숲속의 토끼	easy	인터랙티브형	컴퓨터 프로그램	ALP
7	스위스	2019-CH-03b_Beavercoins	비버코인	hard	인터랙티브형	2진수	DSR
8	한국	2019-KR-01-Scratch Art Paper	스크래치 아트 종이	medium	4지선다형	이미지 레이어	ALP
easy			6점	3	ALP: 알고리즘 및 프로그래밍 DSR: 자료표현 및 자료구조 CPH: 컴퓨터 처리와 하드웨어 COM: 통신과 네트워킹 ISS: 정보사회 및 컴퓨팅 시스템		
medium			9점	3			
hard			12점	2			
문항 개수				6			
총점				69			

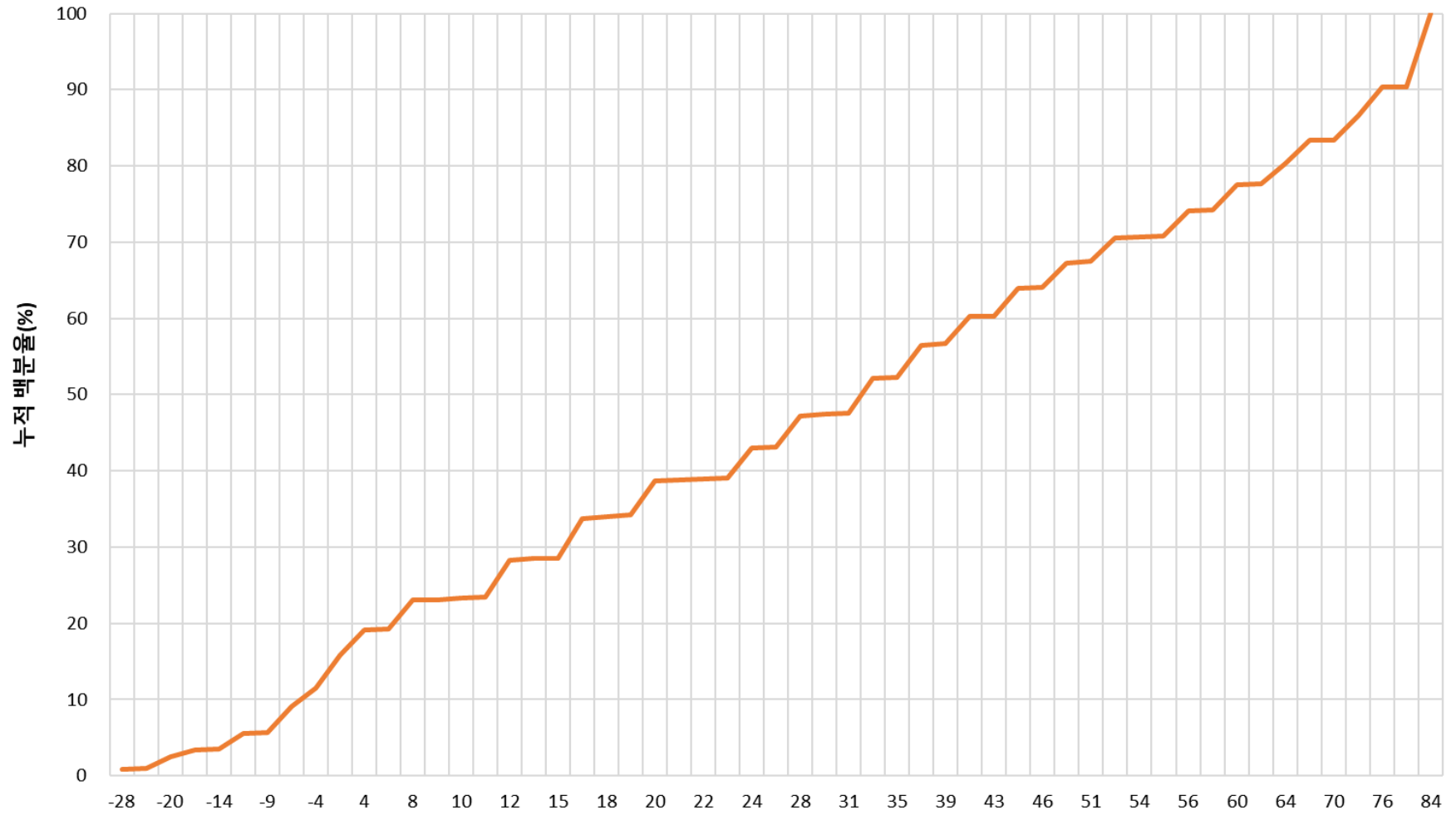
## 비버챌린지 2019 도전하기 그룹I(초1-2) 응시 결과



**비버챌린지 2019 도전하기 그룹II(초3-4) 문항 정보**

연번	국가	TASK ID	제목	난이도	문항 유형	핵심 개념	평가 영역
1	인도네시아	2019-ID-02-Animals-eng	나의 동물들	easy	4지선다형	제약 충족 문제	ALP
2	인도	2019-IN-12-eng-Birthday_Cake	생일 케이크	easy	5지선다형	요구사항 분석	DSR
3	말레이시아	2019-MY-04-Arranging Balls	구슬 이동	easy	5지선다형	스택	ALP
4	스위스	2019-CH-03b_Beavercoins	비버코인	medium	인터랙티브형	2진수	DSR
5	스위스	2019-CH-11c_Cloud_Communication	구름 통신	medium	4지선다형	오류 정정 코드	COM
6	한국	2019-KR-01-Scratch Art Paper	스크래치 아트 종이	easy	4지선다형	이미지 레이어	ALP
7	리투아니아	2019-LT-07-Snowmen_and_Hats	눈사람 모자	medium	인터랙티브형	스택, 큐	DSR
8	파키스탄	2019-PK-07-Classifier	분류기	hard	4지선다형	기계 학습, 자율주행자동차	ALP, CPH
9	슬로베니아	2019-SI-03_Space_traveling	우주여행	hard	4지선다형	유한 상태 기계	ALP, DSR
10	슬로바키아	2019-SK-03_Which_tower	어떤 탑?	medium	4지선다형	방향 그래프	ASP, DSR
easy			6점	4	ALP: 알고리즘 및 프로그래밍 DSR: 자료표현 및 자료구조 CPH: 컴퓨터 처리와 하드웨어 COM: 통신과 네트워킹 ISS: 정보사회 및 컴퓨팅 시스템		
medium			9점	4			
hard			12점	2			
문항 개수				7			
총점				84			

## 비버챌린지 2019 도전하기 그룹II(초3-4) 응시 결과



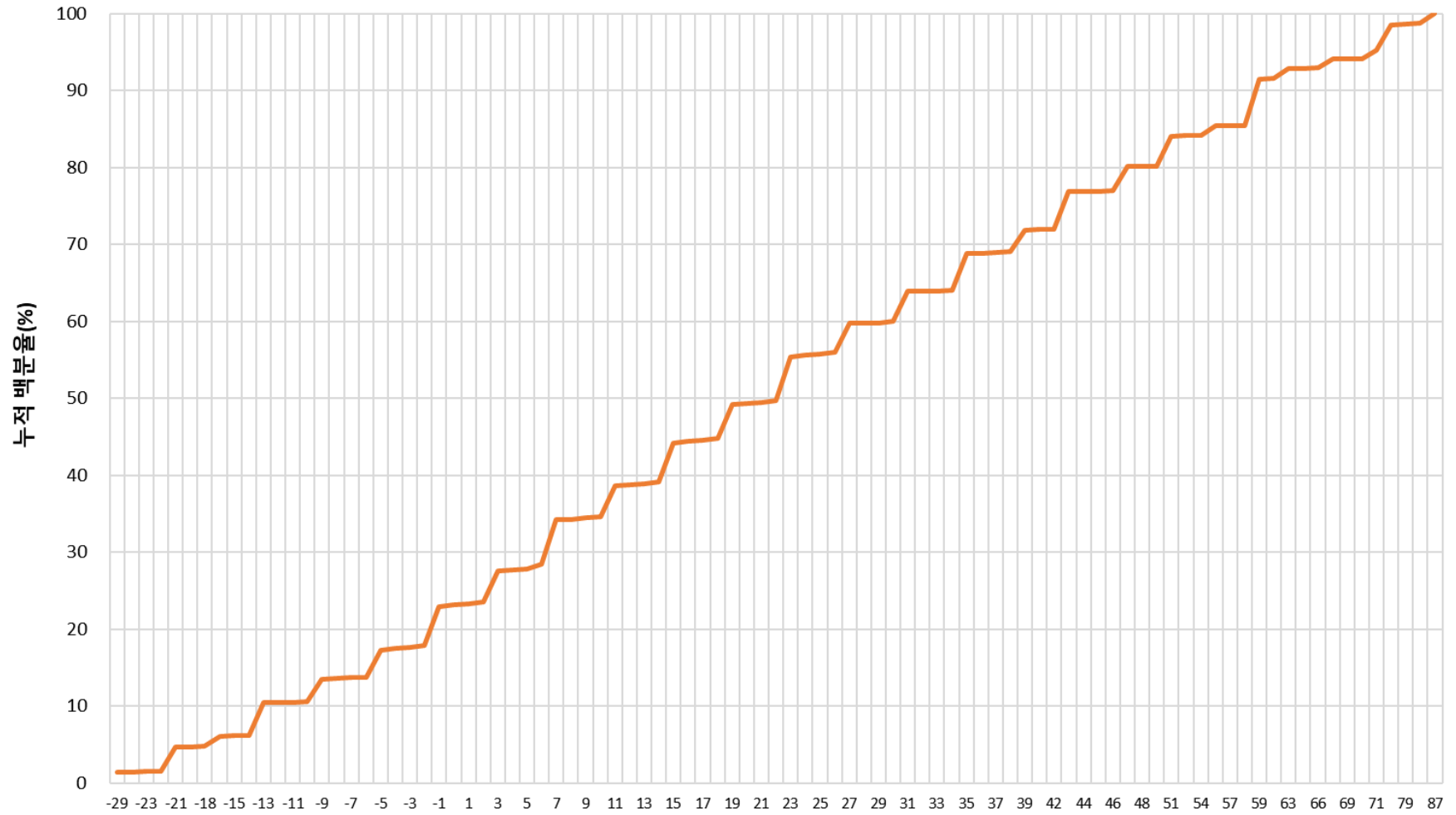
원점수에 따른 누적백분율 그래프 (n: 1,825)



### 비버챌린지 2019 도전하기 그룹III(초5-6) 문항 정보

연번	국가	TASK ID	제목	난이도	문항 유형	핵심 개념	평가 영역
1	타이완	2019-TW-04_Box	구슬 상자	easy	4지선다형	스택	DSR
2	벨기에	2019-BE-05_Cakes_And_Neighbours	케이크와 이웃들	medium	4지선다형	병행 제어	ALP, CPH
3	스위스	2019-CH-13d_Stamps	비버 도장	easy	4지선다형	최적화 문제	ALP
4	독일	2019-DE-02_Schiebeparkplatz	중립 주차	easy	단답형	전체탐색	ALP
5	말레이시아	2019-MY-02-Digital Number	디지털 숫자	medium	인터랙티브형	인코딩, 디지털 데이터, 7세그먼트	DSR
6	인도	2019-IN-09-Rangoli Design	랑골리 디자인	easy	4지선다형	패턴 매칭	ALP, DSR
7	리투아니아	2019-LT-06-Ants-in-Swamp	습지 개미	hard	단답형	네트워크 플로우, 최대 흐름 문제	ALP
8	파키스탄	2019-PK-07-Classifier	분류기	medium	4지선다형	기계 학습, 자율주행자동차	ALP, CPH
9	슬로베니아	2019-SI-02_Spoiled_Beavers	아픈 비버들	hard	6지선다형	세트 커버 문제	DSR
10	슬로바키아	2019-SK-04_Drawing_triplets	그리기 로봇	hard	인터랙티브형	컴퓨터 프로그램	ALP
easy				6점	4	ALP: 알고리즘 및 프로그래밍 DSR: 자료표현 및 자료구조 CPH: 컴퓨터 처리와 하드웨어 COM: 통신과 네트워크 ISS: 정보사회 및 컴퓨팅 시스템	
medium				9점	3		
hard				12점	3		
문항 개수					10		
총점					87		

## 비버챌린지 2019 도전하기 그룹III(초5-6) 응시 결과



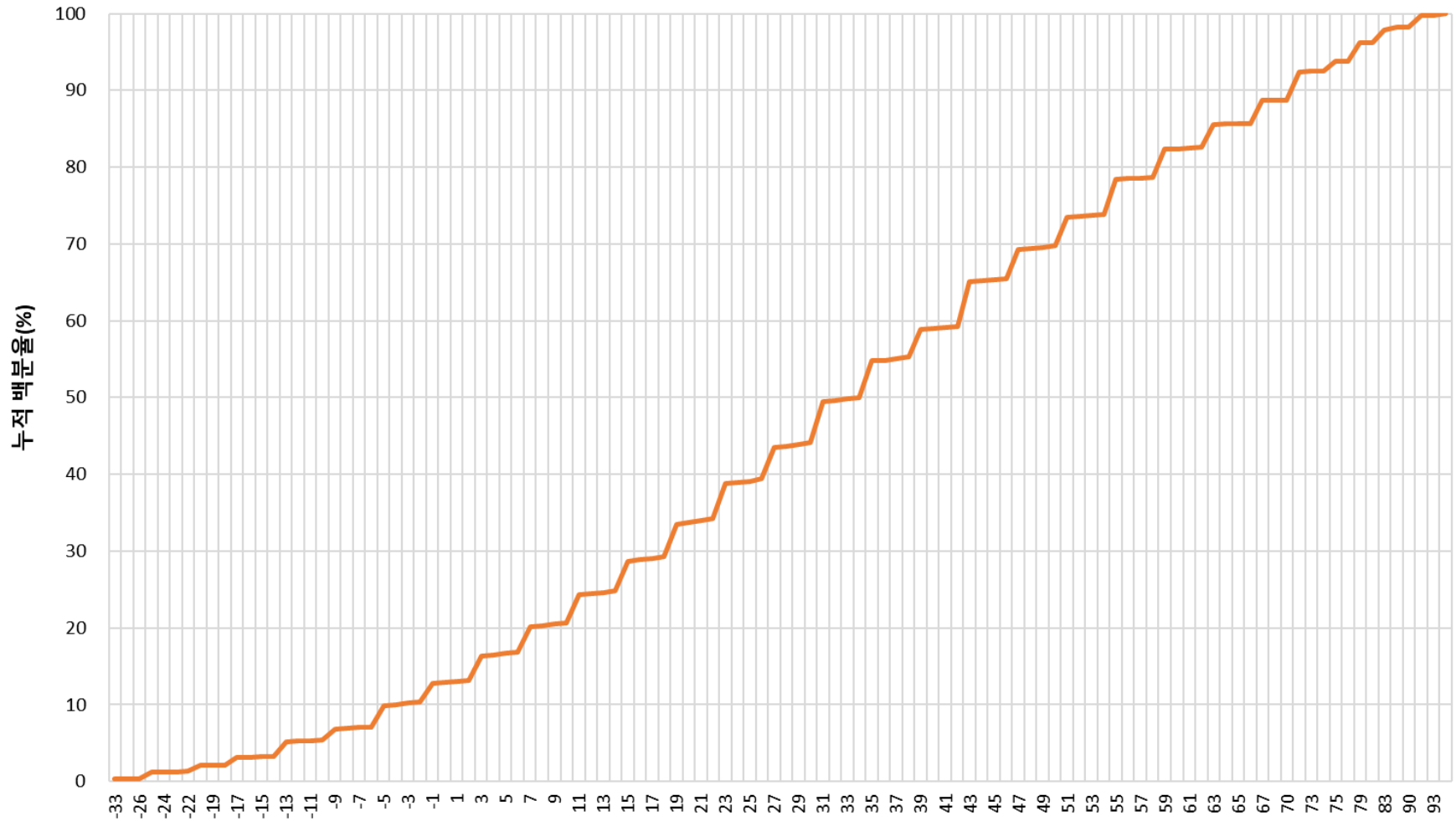
원점수에 따른 누적백분율 그래프 (n: 5,619)



**비버챌린지 2019 도전하기 그룹IV(중1) 문항 정보**

연번	국가	TASK ID	제목	난이도	문항 유형	핵심 개념	평가 영역
1	캐나다	2019-CA-03_Language_Detection	언어 감지	medium	4지선다형	자연어 처리	ALP
2	태국	2019-TH-07-bus_schedule	버스 시간표	hard	단답형	최단 경로 문제	ALP
3	베트남	2019-VN-05-Bridges and islands	섬에 다리 놓기	medium	4지선다형	그래프 이론	ALP
4	리투아니아	2019-LT-06-Ants-in-Swamp	습지 개미	medium	단답형	네트워크 플로우, 최대 흐름 문제	ALP
5	루마니아	2019-RO-01_Visits	이웃 방문	easy	단답형	최소 비용 신장 트리	DSR
6	러시아	2019-RU-01_Plates	접시	easy	4지선다형	정렬	ALP
7	슬로바키아	2019-SK-04_Drawing_triplets	그리기 로봇	medium	인터랙티브형	컴퓨터 프로그램	ALP
8	스위스	2019-CH-04e_Colorful_Boats	알록달록 깃발	easy	인터랙티브형	트리	DSR
9	스위스	2019-CH-11d_Cloud_Communication	구름 통신	easy	4지선다형	오류 정정 코드	DSR
10	중국	2019-CN-03a-Colorful Chinese Character	형형색색 한자	easy	4지선다형	데이터	DSR
11	한국	2019-KR-07-Hamburger Patty	햄버거 재료	medium	4지선다형	논리적 추론 집합론	DSR
12	벨기에	2019-BE-07_Greener_Flight_Routes	친환경 항공 경로	hard	4지선다형	최소 비용 신장 트리	DSR
		easy	6점	5	ALP: 알고리즘 및 프로그래밍 DSR: 자료표현 및 자료구조 CPH: 컴퓨터 처리와 하드웨어 COM: 통신과 네트워킹 ISS: 정보사회 및 컴퓨팅 시스템		
		medium	9점	5			
		hard	12점	2			
		문항 개수		12			
		총점		99			

## 비버챌린지 2019 도전하기 그룹IV(중1) 응시 결과

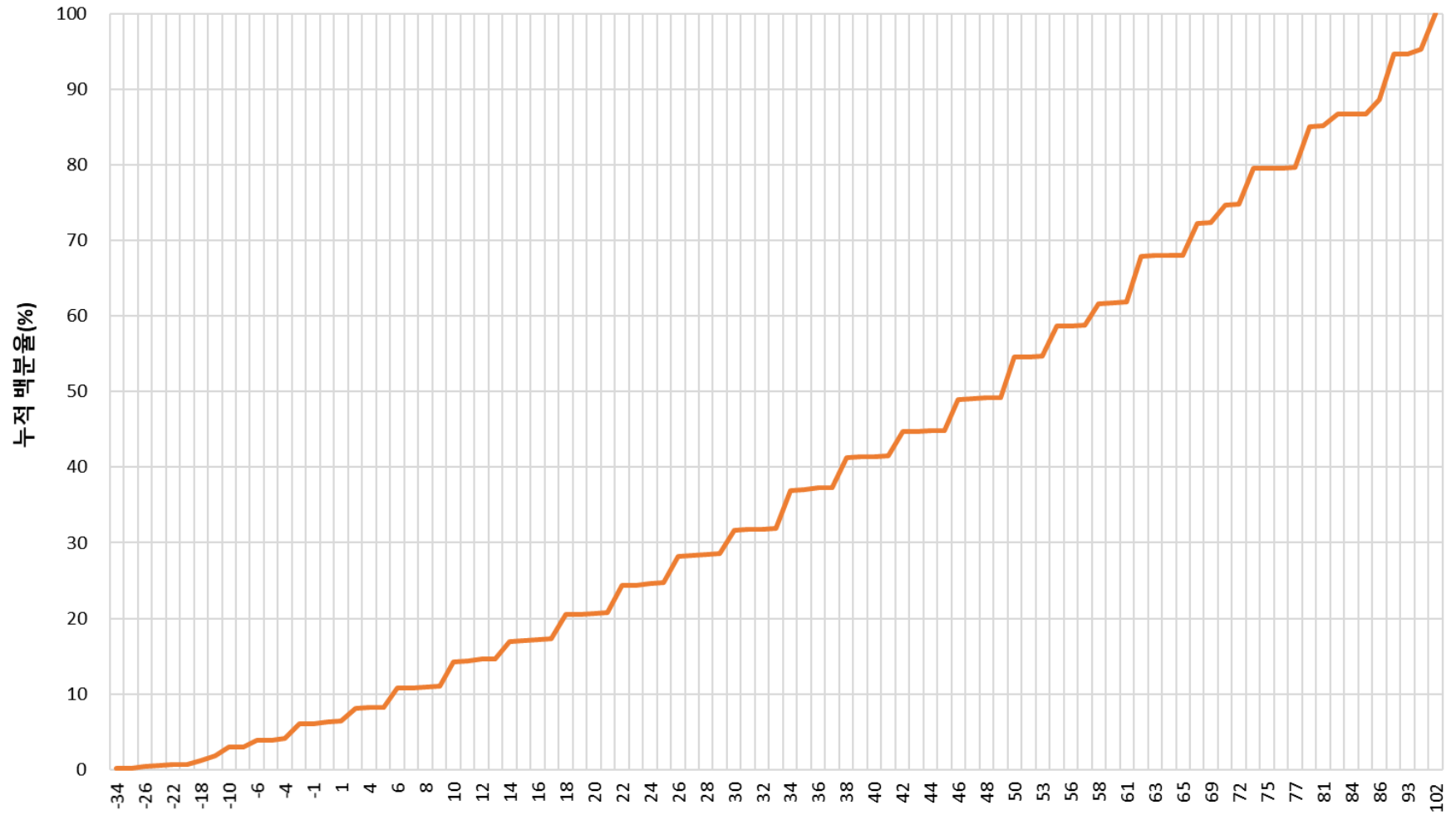


원점수에 따른 누적백분율 그래프 (n: 10,906)

**비버챌린지 2019 도전하기 그룹V(중2-3) 문항 정보**

연번	국가	TASK ID	제목	난이도	문항 유형	핵심 개념	평가 영역
1	캐나다	2019-CA-01_Special_Towers	스페셜 타워	easy	단답형	퀵 정렬, 피봇	DSR
2	스위스	2019-CH-10_Chiffre_of_the_Elderbeavers	고대 비버들로부터의 메시지	easy	4지선다형	암호학	DSR
3	독일	2019-DE-08_Superstar	슈퍼스타	easy	4지선다형	소셜 네트워크 분석	DSR
4	한국	2019-KR-07-Hamburger Patty	햄버거 재료	easy	4지선다형	논리적 추론 집합론	DSR
5	루마니아	2019-RO-03_Glass_recycle	유리 재활용	hard	4지선다형	논리 게이트	COM
6	벨기에	2019-BE-06_Lumber_Mill	목재공장	hard	4지선다형	리액티브 프로그래밍	ALP
7	벨기에	2019-BE-07_Greener_Flight_Routes	친환경 항공 경로	medium	4지선다형	최소 비용 신장 트리	DSR
8	캐나다	2019-CA-06_Triple_Trouble	3가지 고민	medium	4지선다형	충족 가능성 문제	ALP
9	독일	2019-DE-03_Watched	감시	medium	인터랙티브형	컴퓨터 비전	CPH
10	헝가리	2019-HU-02_bag_of_candies	사탕 봉지	medium	단답형	조건/선택 실행구조, 실행 제어	ALP
11	세르비아	2019-RS-01-eng	2진 전구	easy	4지선다형	2진 코드	DSR
12	태국	2019-TH-08-beaver_network	비버 네트워크	hard	단답형	라우팅, 라우팅 테이블	COM
				easy	6점	5	ALP: 알고리즘 및 프로그래밍 DSR: 자료표현 및 자료구조 CPH: 컴퓨터 처리와 하드웨어 COM: 통신과 네트워킹 ISS: 정보사회 및 컴퓨팅 시스템
				medium	9점	4	
				hard	12점	3	
				문항 개수		12	
				총점		102	

## 비버챌린지 2019 도전하기 그룹v(중2-3) 응시 결과

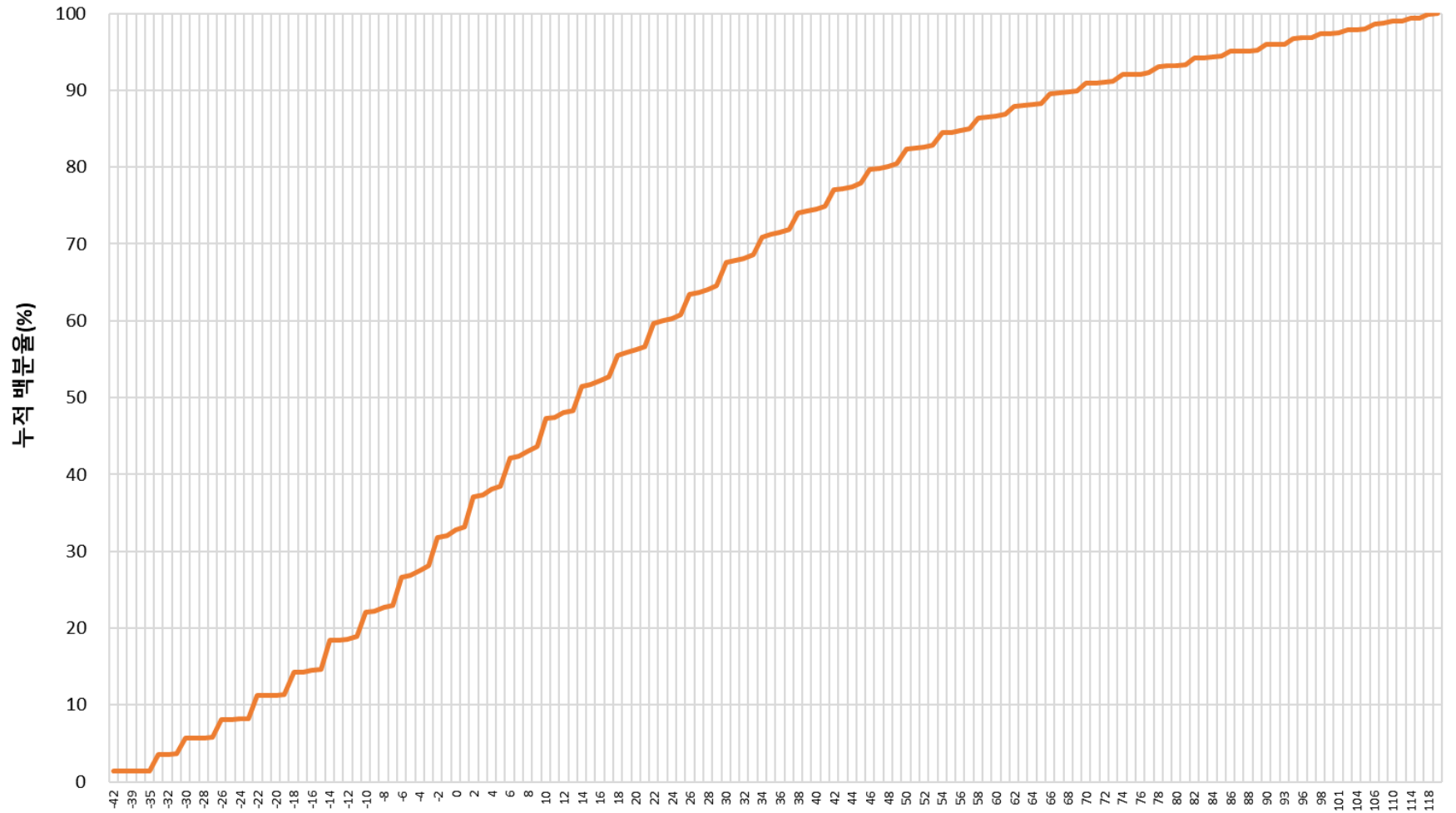


원점수에 따른 누적백분율 그래프 (n: 6,180)

**비버챌린지 2019 도전하기 그룹VI(고1-3) 문항 정보**

연번	국가	TASK ID	제목	난이도	문항 유형	핵심 개념	평가 영역
1	루마니아	2019-RO-02_Red_Riding_Hood	빨간 모자	easy	4지선다형	다이나믹 프로그래밍, 최적화 문제	ALP
2	벨기에	2019-BE-02_In Danger	불안한 상태	easy	단답형	재귀	ALP
3	독일	2019-DE-03_Watched	감시	easy	인터랙티브형	컴퓨터 비전	CPH
4	대한민국	2019-KR-04-Glass Slipper	신발 구입	easy	단답형	이진탐색	ALP
5	오스트리아	2019-AT-03_Counter	카운터	easy	단답형	2진 코드	DSR
6	오스	2019-AT-04_Operator_Overloading	연산자 재정의	hard	4지선다형	연산자 재정의	DSR, ALP
7	캐나	2019-CA-04_Byber_Path	바이버 경로	medium	4지선다형	해밀턴 경로	DSR
8	스위	2019-CH-12b_Classification_Yard	기차 조립	medium	6지선다형	분할 정복, 스택, 정렬	DSR, ALP
9	체코	2019-CZ-03a-Rescue mission	구출 미션	hard	단답형	최단 경로 문제, 외판원 순회 문제	ALP
10	체코	2019-CZ-04-Railway electrification	전철 전기공급	medium	인터랙티브형	서브루틴, 반복	ALP
11	이탈리아	2019-IT-01_Make	노래 만들기	easy	인터랙티브형	방향 그래프, 위상 정렬	DSR
12	일본	2019-JP-03	키푸	medium	4지선다형	기수법, 4진법	COM
13	러시아	2019-RU-02_Video_Compression	동영상 압축	medium	단답형	데이터 압축	ALP
14	러시아	2019-RU-05_Rotate_Rotate_Rotate	돌고 돌고 돌고	hard	4지선다형	유한 상태 오토마타, 동기화 단어	ALP
15	베트남	2019-VN-04-Coding map	보물지도 바꿔 그리기	medium	4지선다형	그래프	DSR
			easy	6점	6	ALP: 알고리즘 및 프로그래밍 DSR: 자료표현 및 자료구조 CPH: 컴퓨터 처리와 하드웨어 COM: 통신과 네트워킹 ISS: 정보사회 및 컴퓨팅 시스템	
			medium	9점	6		
			hard	12점	3		
문항 개수				15			
총점				126			

## 비버챌린지 2019 도전하기 그룹VI(고1-3) 응시 결과



원점수에 따른 누적백분율 그래프 (n: 10,760)

# 비버챌린지 2019

## 문항 정보 및 응시 결과

bebraskorea@gmail.com